

Adepté guidé par la gloire

{1}{W}



Créature : humain et guerrier

Vous pouvez surmener l'Adepté guidé par la gloire au moment où il attaque. Quand vous faites ainsi, il gagne +1/+3 et acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour. (Une créature surmenée ne se dégage pas pendant votre prochaine étape de dégagement.)

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adepté guidé par la gloire

{1}{W}



Créature : humain et guerrier

Vous pouvez surmener l'Adepté guidé par la gloire au moment où il attaque. Quand vous faites ainsi, il gagne +1/+3 et acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour. (Une créature surmenée ne se dégage pas pendant votre prochaine étape de dégagement.)

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adepté guidé par la gloire

{1}{W}



Créature : humain et guerrier

Vous pouvez surmener l'Adepté guidé par la gloire au moment où il attaque. Quand vous faites ainsi, il gagne +1/+3 et acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour. (Une créature surmenée ne se dégage pas pendant votre prochaine étape de dégagement.)

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adepté guidé par la gloire

{1}{W}



Créature : humain et guerrier

Vous pouvez surmener l'Adepté guidé par la gloire au moment où il attaque. Quand vous faites ainsi, il gagne +1/+3 et acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour. (Une créature surmenée ne se dégage pas pendant votre prochaine étape de dégagement.)

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast