

Marcheur réservoir {5}



Créature-artefact : construction

Quand le Marcheur réservoir arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie et {E}{E}{E} (trois marqueurs « énergie »).

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur réservoir {5}



Créature-artefact : construction

Quand le Marcheur réservoir arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie et {E}{E}{E} (trois marqueurs « énergie »).

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur réservoir {5}



Créature-artefact : construction

Quand le Marcheur réservoir arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie et {E}{E}{E} (trois marqueurs « énergie »).

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur réservoir {5}



Créature-artefact : construction

Quand le Marcheur réservoir arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie et {E}{E}{E} (trois marqueurs « énergie »).

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast