

Sceptre isochronique

{2}



Artefact

Empreinte ? Quand le Sceptre isochronique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'éphémère de votre main ayant un coût converti de mana inférieur ou égal à 2.

{2}, {T} : Vous pouvez copier la carte exilée. Si vous le faites, vous pouvez la lancer sans payer son coût de mana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sceptre isochronique

{2}



Artefact

Empreinte ? Quand le Sceptre isochronique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'éphémère de votre main ayant un coût converti de mana inférieur ou égal à 2.

{2}, {T} : Vous pouvez copier la carte exilée. Si vous le faites, vous pouvez la lancer sans payer son coût de mana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sceptre isochronique

{2}



Artefact

Empreinte ? Quand le Sceptre isochronique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'éphémère de votre main ayant un coût converti de mana inférieur ou égal à 2.

{2}, {T} : Vous pouvez copier la carte exilée. Si vous le faites, vous pouvez la lancer sans payer son coût de mana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sceptre isochronique

{2}



Artefact

Empreinte ? Quand le Sceptre isochronique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'éphémère de votre main ayant un coût converti de mana inférieur ou égal à 2.

{2}, {T} : Vous pouvez copier la carte exilée. Si vous le faites, vous pouvez la lancer sans payer son coût de mana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast