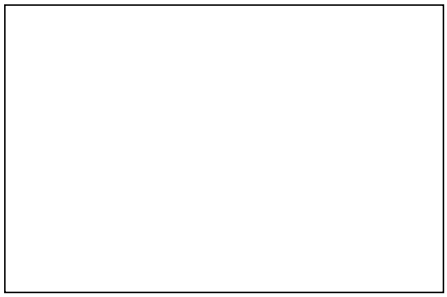
Tombe aquatique

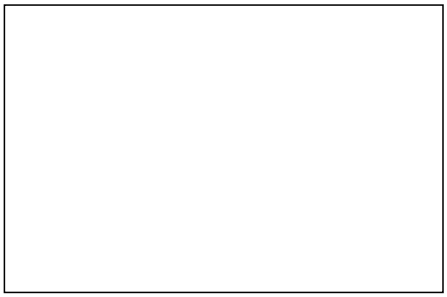


Terrain : île et marais

({T} : Ajoutez {U} ou {B}.)
Au moment où la Tombe aquatique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tombe aquatique

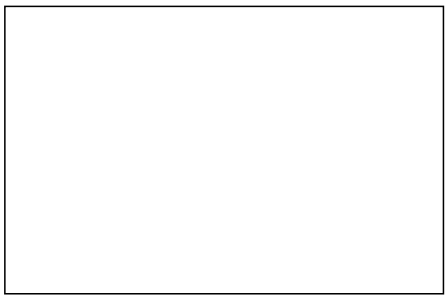


Terrain : île et marais

({T} : Ajoutez {U} ou {B}.)
Au moment où la Tombe aquatique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tombe aquatique

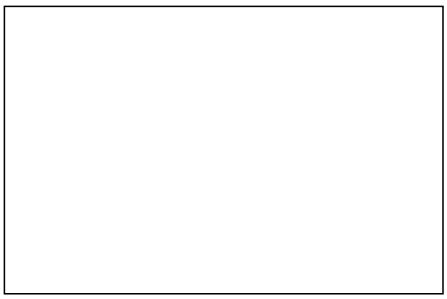


Terrain : île et marais

({T} : Ajoutez {U} ou {B}.)
Au moment où la Tombe aquatique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tombe aquatique



Terrain : île et marais

({T} : Ajoutez {U} ou {B}.)
Au moment où la Tombe aquatique arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast