

Serment de Gideon

{2}{W}



Enchantement légendaire

Quand le Serment de Gideon arrive sur le champ de bataille, mettez sur le champ de bataille deux jetons de créature 1/1 blanche Kor et Allié.

Chaque planeswalker que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « loyauté » supplémentaire sur lui.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Serment de Gideon

{2}{W}



Enchantement légendaire

Quand le Serment de Gideon arrive sur le champ de bataille, mettez sur le champ de bataille deux jetons de créature 1/1 blanche Kor et Allié.

Chaque planeswalker que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « loyauté » supplémentaire sur lui.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Serment de Gideon

{2}{W}



Enchantement légendaire

Quand le Serment de Gideon arrive sur le champ de bataille, mettez sur le champ de bataille deux jetons de créature 1/1 blanche Kor et Allié.

Chaque planeswalker que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « loyauté » supplémentaire sur lui.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Serment de Gideon

{2}{W}



Enchantement légendaire

Quand le Serment de Gideon arrive sur le champ de bataille, mettez sur le champ de bataille deux jetons de créature 1/1 blanche Kor et Allié.

Chaque planeswalker que vous contrôlez arrive sur le champ de bataille avec un marqueur « loyauté » supplémentaire sur lui.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast