

Avant-garde de Munda

{4}{W}



Créature : kor et chevalier et allié

Cohorte ? {T}, engagez un allié dégagé que vous contrôlez : Mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Avant-garde de Munda

{4}{W}



Créature : kor et chevalier et allié

Cohorte ? {T}, engagez un allié dégagé que vous contrôlez : Mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Avant-garde de Munda

{4}{W}



Créature : kor et chevalier et allié

Cohorte ? {T}, engagez un allié dégagé que vous contrôlez : Mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Avant-garde de Munda

{4}{W}



Créature : kor et chevalier et allié

Cohorte ? {T}, engagez un allié dégagé que vous contrôlez : Mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast