

Transformation en grenouille

{1}{U}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée perd toutes ses capacités et devient une grenouille bleue avec une force et une endurance de base de 1/1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Transformation en grenouille

{1}{U}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée perd toutes ses capacités et devient une grenouille bleue avec une force et une endurance de base de 1/1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Transformation en grenouille

{1}{U}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée perd toutes ses capacités et devient une grenouille bleue avec une force et une endurance de base de 1/1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Transformation en grenouille

{1}{U}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée perd toutes ses capacités et devient une grenouille bleue avec une force et une endurance de base de 1/1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast