

Jumeau par scission

{2}{R}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Créez un jeton qui est une copie de cette créature, excepté qu'il a la célérité. Exilez ce jeton au début de la prochaine étape de fin. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jumeau par scission

{2}{R}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Créez un jeton qui est une copie de cette créature, excepté qu'il a la célérité. Exilez ce jeton au début de la prochaine étape de fin. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jumeau par scission

{2}{R}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Créez un jeton qui est une copie de cette créature, excepté qu'il a la célérité. Exilez ce jeton au début de la prochaine étape de fin. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jumeau par scission

{2}{R}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a « {T} : Créez un jeton qui est une copie de cette créature, excepté qu'il a la célérité. Exilez ce jeton au début de la prochaine étape de fin. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast