

Statue ancestrale

{4}



Créature-artefact : golem

Quand la Statue ancestrale arrive sur le champ de bataille, renvoyez un permanent non-terrain que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Statue ancestrale

{4}



Créature-artefact : golem

Quand la Statue ancestrale arrive sur le champ de bataille, renvoyez un permanent non-terrain que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Statue ancestrale

{4}



Créature-artefact : golem

Quand la Statue ancestrale arrive sur le champ de bataille, renvoyez un permanent non-terrain que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Statue ancestrale

{4}



Créature-artefact : golem

Quand la Statue ancestrale arrive sur le champ de bataille, renvoyez un permanent non-terrain que vous contrôlez dans la main de son propriétaire.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast