

Escoufleguerre rapide

{4}{B}{R}



Créature : dragon

Vol

Quand l'Escoufleguerre rapide arrive sur le champ de bataille, vous pouvez mettre sur le champ de bataille depuis votre cimetière ou votre main une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3. Cette créature acquiert la célérité. Renvoyez-la dans votre main au début de la prochaine étape de fin.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Escoufleguerre rapide

{4}{B}{R}



Créature : dragon

Vol

Quand l'Escoufleguerre rapide arrive sur le champ de bataille, vous pouvez mettre sur le champ de bataille depuis votre cimetière ou votre main une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3. Cette créature acquiert la célérité. Renvoyez-la dans votre main au début de la prochaine étape de fin.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Escoufleguerre rapide

{4}{B}{R}



Créature : dragon

Vol

Quand l'Escoufleguerre rapide arrive sur le champ de bataille, vous pouvez mettre sur le champ de bataille depuis votre cimetière ou votre main une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3. Cette créature acquiert la célérité. Renvoyez-la dans votre main au début de la prochaine étape de fin.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Escoufleguerre rapide

{4}{B}{R}



Créature : dragon

Vol

Quand l'Escoufleguerre rapide arrive sur le champ de bataille, vous pouvez mettre sur le champ de bataille depuis votre cimetière ou votre main une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3. Cette créature acquiert la célérité. Renvoyez-la dans votre main au début de la prochaine étape de fin.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast