Narset, maîtresse éclairée	{3}{U}{R}{W}		Narset, maîtresse éclairée	{3}{U}{R}{W}
Orfotore Hannadaine a bouncie et maio			Ordatura Idazan daina a banasia at assis	_
Créature légendaire : humain et moine			Créature légendaire : humain et moine	е
Initiative, défense talismanique À chaque fois que Narset, maîtresse éclair	rée attaque.		Initiative, défense talismanique À chaque fois que Narset, maîtresse	éclairée attaque.
exilez les quatre cartes du dessus de votre	•		exilez les quatre cartes du dessus de	•
Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez lancer			Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez lar	
non-créatures exilées par Narset de cette payer leur coût de mana.	maniere sans		non-créatures exilées par Narset de c payer leur coût de mana.	ette maniere sans
p-y			p-y	
	3/2			3/2
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Narset, maîtresse éclairée	{3}{U}{R}{W}
Créature légendaire : humain et moir	ne
Initiative, défense talismanique	
À chaque fois que Narset, maîtresse exilez les quatre cartes du dessus de	•
Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez la	•
non-créatures exilées par Narset de	
payer leur coût de mana.	
	3/2
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Narset, maîtresse éclairée	{3}{U}{R}{W}
Créature légendaire : humain et moir	ne
Initiative, défense talismanique	f -1-1-f
À chaque fois que Narset, maîtresse exilez les quatre cartes du dessus de	
Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez la	•
non-créatures exilées par Narset de payer leur coût de mana.	cette manière sans
payer leur cout de mana.	
	2/2
	3/2