

Hôte de sang {3}{B}{B}

Créature : vampire  
{1}{B}, sacrifiez une autre créature : Mettez un marqueur +1/+1 sur l'Hôte de sang et vous gagnez 2 points de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hôte de sang {3}{B}{B}

Créature : vampire  
{1}{B}, sacrifiez une autre créature : Mettez un marqueur +1/+1 sur l'Hôte de sang et vous gagnez 2 points de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hôte de sang {3}{B}{B}

Créature : vampire  
{1}{B}, sacrifiez une autre créature : Mettez un marqueur +1/+1 sur l'Hôte de sang et vous gagnez 2 points de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hôte de sang {3}{B}{B}

Créature : vampire  
{1}{B}, sacrifiez une autre créature : Mettez un marqueur +1/+1 sur l'Hôte de sang et vous gagnez 2 points de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast