

Pacte de sang

{6}{B}

Rituel

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort.
Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie {1} ou un mana de la couleur de cette créature.)
Le Pacte de sang inflige 4 blessures à n'importe quelle cible et vous gagnez 4 points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pacte de sang

{6}{B}

Rituel

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort.
Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie {1} ou un mana de la couleur de cette créature.)
Le Pacte de sang inflige 4 blessures à n'importe quelle cible et vous gagnez 4 points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pacte de sang

{6}{B}

Rituel

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort.
Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie {1} ou un mana de la couleur de cette créature.)
Le Pacte de sang inflige 4 blessures à n'importe quelle cible et vous gagnez 4 points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pacte de sang

{6}{B}

Rituel

Convocation (Vos créatures peuvent aider à lancer ce sort.
Chaque créature que vous engagez en lançant ce sort paie {1} ou un mana de la couleur de cette créature.)
Le Pacte de sang inflige 4 blessures à n'importe quelle cible et vous gagnez 4 points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast