Éphara, déesse de la Polis {2}{W}{U}

Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible
Tant que votre dévotion au blanc et au bleu est inférieure à sept, Éphara n'est pas une créature.
Au début de chaque entretien, si vous avez fait arriver une autre créature sur le champ de bataille sous votre contrôle au tour précédent, piochez une carte.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éphara, déesse de la Polis {2}{W}{U}

Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible
Tant que votre dévotion au blanc et au bleu est inférieure à sept, Éphara n'est pas une créature.
Au début de chaque entretien, si vous avez fait arriver une autre créature sur le champ de bataille sous votre contrôle au tour précédent, piochez une carte.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éphara, déesse de la Polis {2}{W}{U}

Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible
Tant que votre dévotion au blanc et au bleu est inférieure à sept, Éphara n'est pas une créature.
Au début de chaque entretien, si vous avez fait arriver une autre créature sur le champ de bataille sous votre contrôle au tour précédent, piochez une carte.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éphara, déesse de la Polis {2}{W}{U}

Créature-enchantement légendaire : dieu

Indestructible
Tant que votre dévotion au blanc et au bleu est inférieure à sept, Éphara n'est pas une créature.
Au début de chaque entretien, si vous avez fait arriver une autre créature sur le champ de bataille sous votre contrôle au tour précédent, piochez une carte.

6/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast