

Rubinia Chantelâme

{2}{G}{W}{U}



Créature légendaire : peuple fée

Vous pouvez choisir de ne pas dégager Rubinia Chantelâme pendant votre étape de dégagement.

{T} : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée tant que vous contrôlez Rubinia Chantelâme et que Rubinia reste engagée.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rubinia Chantelâme

{2}{G}{W}{U}



Créature légendaire : peuple fée

Vous pouvez choisir de ne pas dégager Rubinia Chantelâme pendant votre étape de dégagement.

{T} : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée tant que vous contrôlez Rubinia Chantelâme et que Rubinia reste engagée.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rubinia Chantelâme

{2}{G}{W}{U}



Créature légendaire : peuple fée

Vous pouvez choisir de ne pas dégager Rubinia Chantelâme pendant votre étape de dégagement.

{T} : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée tant que vous contrôlez Rubinia Chantelâme et que Rubinia reste engagée.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rubinia Chantelâme

{2}{G}{W}{U}



Créature légendaire : peuple fée

Vous pouvez choisir de ne pas dégager Rubinia Chantelâme pendant votre étape de dégagement.

{T} : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée tant que vous contrôlez Rubinia Chantelâme et que Rubinia reste engagée.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast