

Là où marchent les Anciens

{4}{R}



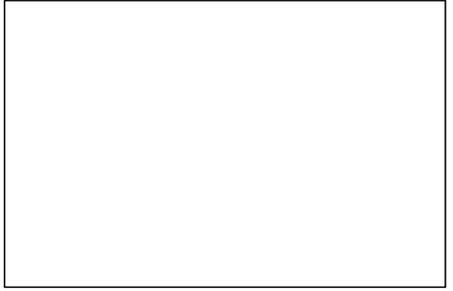
Enchantement

À chaque fois qu'une créature de force supérieure ou égale à 5 arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez faire que Là où marchent les Anciens inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Là où marchent les Anciens

{4}{R}



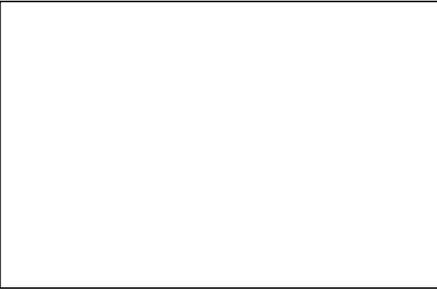
Enchantement

À chaque fois qu'une créature de force supérieure ou égale à 5 arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez faire que Là où marchent les Anciens inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Là où marchent les Anciens

{4}{R}



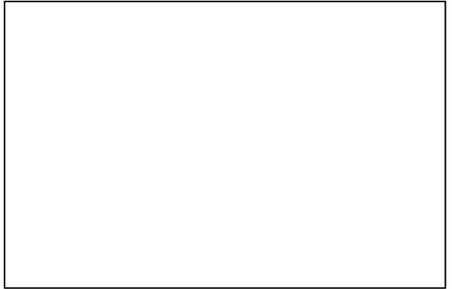
Enchantement

À chaque fois qu'une créature de force supérieure ou égale à 5 arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez faire que Là où marchent les Anciens inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Là où marchent les Anciens

{4}{R}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature de force supérieure ou égale à 5 arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez faire que Là où marchent les Anciens inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast