

Diabes brisecharme

{5}{R}

Créature : diable

Au début de votre entretien, renvoyez une carte d'éphémère ou de rituel choisie au hasard depuis votre cimetière dans votre main.

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, les Diabes brisecharme gagnent +4/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Diabes brisecharme

{5}{R}

Créature : diable

Au début de votre entretien, renvoyez une carte d'éphémère ou de rituel choisie au hasard depuis votre cimetière dans votre main.

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, les Diabes brisecharme gagnent +4/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Diabes brisecharme

{5}{R}

Créature : diable

Au début de votre entretien, renvoyez une carte d'éphémère ou de rituel choisie au hasard depuis votre cimetière dans votre main.

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, les Diabes brisecharme gagnent +4/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Diabes brisecharme

{5}{R}

Créature : diable

Au début de votre entretien, renvoyez une carte d'éphémère ou de rituel choisie au hasard depuis votre cimetière dans votre main.

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, les Diabes brisecharme gagnent +4/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast