

Famille d'accueil

{2}{G}{G}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez meurt, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, révélez les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de créature. Mettez cette carte dans votre main et le reste dans votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Famille d'accueil

{2}{G}{G}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez meurt, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, révélez les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de créature. Mettez cette carte dans votre main et le reste dans votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Famille d'accueil

{2}{G}{G}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez meurt, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, révélez les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de créature. Mettez cette carte dans votre main et le reste dans votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Famille d'accueil

{2}{G}{G}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez meurt, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, révélez les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de créature. Mettez cette carte dans votre main et le reste dans votre cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast