

Saurien couveur

{2}{G}{G}



Créature : lézard

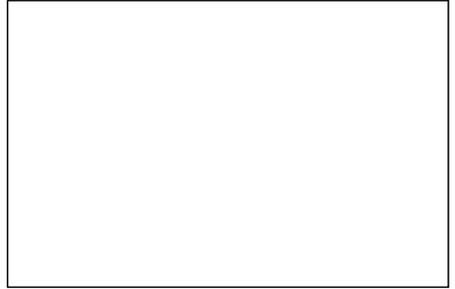
Au début de chaque étape de fin, chaque joueur acquiert le contrôle de tous les permanents non-jeton qu'il possède.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Saurien couveur

{2}{G}{G}



Créature : lézard

Au début de chaque étape de fin, chaque joueur acquiert le contrôle de tous les permanents non-jeton qu'il possède.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Saurien couveur

{2}{G}{G}



Créature : lézard

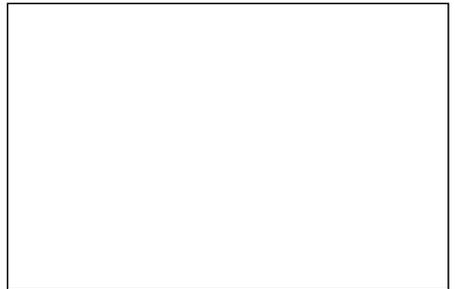
Au début de chaque étape de fin, chaque joueur acquiert le contrôle de tous les permanents non-jeton qu'il possède.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Saurien couveur

{2}{G}{G}



Créature : lézard

Au début de chaque étape de fin, chaque joueur acquiert le contrôle de tous les permanents non-jeton qu'il possède.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast