

Némésis de l'identité

{1}{U}{U}



Créature : ondin et gremlin

Au moment où la Némésis de l'identité arrive sur le champ de bataille, choisissez un joueur.

La Némésis de l'identité a la protection contre le joueur choisi.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Némésis de l'identité

{1}{U}{U}



Créature : ondin et gremlin

Au moment où la Némésis de l'identité arrive sur le champ de bataille, choisissez un joueur.

La Némésis de l'identité a la protection contre le joueur choisi.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Némésis de l'identité

{1}{U}{U}



Créature : ondin et gremlin

Au moment où la Némésis de l'identité arrive sur le champ de bataille, choisissez un joueur.

La Némésis de l'identité a la protection contre le joueur choisi.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Némésis de l'identité

{1}{U}{U}



Créature : ondin et gremlin

Au moment où la Némésis de l'identité arrive sur le champ de bataille, choisissez un joueur.

La Némésis de l'identité a la protection contre le joueur choisi.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast