Némésis de l'identité {1}{U}{U}

Créature : ondin et gredin

Au moment où la Némésis de l'identité arrive sur le champ de bataille, choisissez un joueur.
La Némésis de l'identité a la protection contre le joueur choisi.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Némésis de l'identité {1}{U}{U}

Créature : ondin et gredin

Au moment où la Némésis de l'identité arrive sur le champ de bataille, choisissez un joueur.
La Némésis de l'identité a la protection contre le joueur choisi.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Némésis de l'identité {1}{U}{U}

Créature : ondin et gredin

Au moment où la Némésis de l'identité arrive sur le champ de bataille, choisissez un joueur.
La Némésis de l'identité a la protection contre le joueur choisi.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Némésis de l'identité {1}{U}{U}

Créature : ondin et gredin

Au moment où la Némésis de l'identité arrive sur le champ de bataille, choisissez un joueur.
La Némésis de l'identité a la protection contre le joueur choisi.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast