

Oloro, ascète sans âge

{3}{W}{U}{B}



Créature légendaire : géant et soldat

Au début de votre entretien, vous gagnez 2 points de vie.

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, piochez une carte et chaque adversaire perd 1 point de vie.

Au début de votre entretien, si Oloro, ascète sans âge est dans la zone de commandement, vous gagnez 2 points de vie.

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oloro, ascète sans âge

{3}{W}{U}{B}



Créature légendaire : géant et soldat

Au début de votre entretien, vous gagnez 2 points de vie.

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, piochez une carte et chaque adversaire perd 1 point de vie.

Au début de votre entretien, si Oloro, ascète sans âge est dans la zone de commandement, vous gagnez 2 points de vie.

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oloro, ascète sans âge

{3}{W}{U}{B}



Créature légendaire : géant et soldat

Au début de votre entretien, vous gagnez 2 points de vie.

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, piochez une carte et chaque adversaire perd 1 point de vie.

Au début de votre entretien, si Oloro, ascète sans âge est dans la zone de commandement, vous gagnez 2 points de vie.

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oloro, ascète sans âge

{3}{W}{U}{B}



Créature légendaire : géant et soldat

Au début de votre entretien, vous gagnez 2 points de vie.

À chaque fois que vous gagnez des points de vie, vous pouvez payer {1}. Si vous faites ainsi, piochez une carte et chaque adversaire perd 1 point de vie.

Au début de votre entretien, si Oloro, ascète sans âge est dans la zone de commandement, vous gagnez 2 points de vie.

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast