

Promptitude

{U}



Éphémère

La prochaine carte de rituel que vous lancez ce tour-ci peut être lancée comme si elle avait le flash. (Elle peut être lancée à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère.)

Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Promptitude

{U}



Éphémère

La prochaine carte de rituel que vous lancez ce tour-ci peut être lancée comme si elle avait le flash. (Elle peut être lancée à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère.)

Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Promptitude

{U}



Éphémère

La prochaine carte de rituel que vous lancez ce tour-ci peut être lancée comme si elle avait le flash. (Elle peut être lancée à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère.)

Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Promptitude

{U}



Éphémère

La prochaine carte de rituel que vous lancez ce tour-ci peut être lancée comme si elle avait le flash. (Elle peut être lancée à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère.)

Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast