

Prêtresse bannisseuse

{1}{W}{W}



Créature : humain et clerc

Quand la Prêtresse bannisseuse arrive sur le champ de bataille, exilez la créature ciblée qu'un adversaire contrôle jusqu'à ce que la Prêtresse bannisseuse quitte le champ de bataille. (Cette créature revient sous le contrôle de son propriétaire.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prêtresse bannisseuse

{1}{W}{W}



Créature : humain et clerc

Quand la Prêtresse bannisseuse arrive sur le champ de bataille, exilez la créature ciblée qu'un adversaire contrôle jusqu'à ce que la Prêtresse bannisseuse quitte le champ de bataille. (Cette créature revient sous le contrôle de son propriétaire.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prêtresse bannisseuse

{1}{W}{W}



Créature : humain et clerc

Quand la Prêtresse bannisseuse arrive sur le champ de bataille, exilez la créature ciblée qu'un adversaire contrôle jusqu'à ce que la Prêtresse bannisseuse quitte le champ de bataille. (Cette créature revient sous le contrôle de son propriétaire.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prêtresse bannisseuse

{1}{W}{W}



Créature : humain et clerc

Quand la Prêtresse bannisseuse arrive sur le champ de bataille, exilez la créature ciblée qu'un adversaire contrôle jusqu'à ce que la Prêtresse bannisseuse quitte le champ de bataille. (Cette créature revient sous le contrôle de son propriétaire.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast