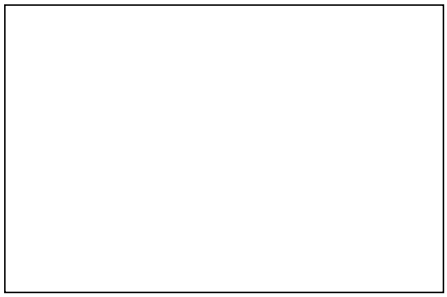
Dragon shivân {4}{R}{R}



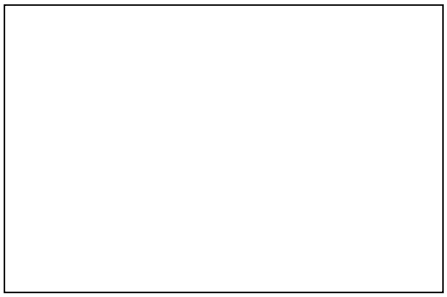
Créature : dragon

Vol (Cette créature ne peut être bloquée que par des créature avec le vol ou la portée.)
{R} : Le Dragon shivân gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dragon shivân {4}{R}{R}



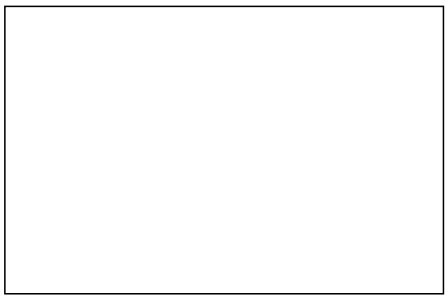
Créature : dragon

Vol (Cette créature ne peut être bloquée que par des créature avec le vol ou la portée.)
{R} : Le Dragon shivân gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dragon shivân {4}{R}{R}



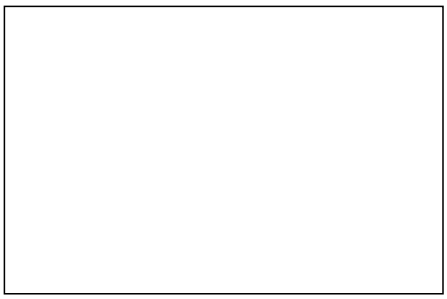
Créature : dragon

Vol (Cette créature ne peut être bloquée que par des créature avec le vol ou la portée.)
{R} : Le Dragon shivân gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dragon shivân {4}{R}{R}



Créature : dragon

Vol (Cette créature ne peut être bloquée que par des créature avec le vol ou la portée.)
{R} : Le Dragon shivân gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast