

Admirateurs masqués

{2}{G}{G}



Créature : elfe et shaman

Quand les Admirateurs masqués arrivent sur le champ de bataille, piochez une carte.

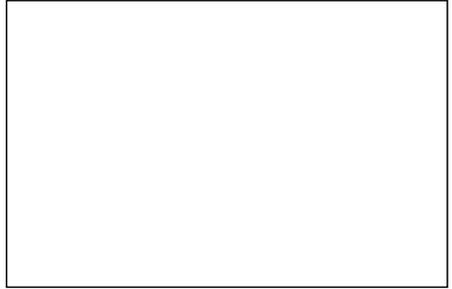
À chaque fois vous lancez un sort de créature, vous pouvez payer {G}{G}. Si vous faites ainsi, renvoyez les Admirateurs masqués depuis votre cimetière dans votre main.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Admirateurs masqués

{2}{G}{G}



Créature : elfe et shaman

Quand les Admirateurs masqués arrivent sur le champ de bataille, piochez une carte.

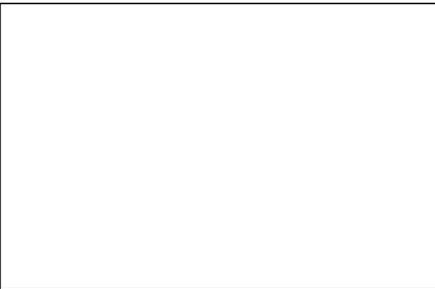
À chaque fois vous lancez un sort de créature, vous pouvez payer {G}{G}. Si vous faites ainsi, renvoyez les Admirateurs masqués depuis votre cimetière dans votre main.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Admirateurs masqués

{2}{G}{G}



Créature : elfe et shaman

Quand les Admirateurs masqués arrivent sur le champ de bataille, piochez une carte.

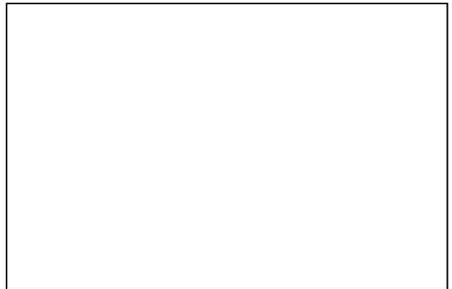
À chaque fois vous lancez un sort de créature, vous pouvez payer {G}{G}. Si vous faites ainsi, renvoyez les Admirateurs masqués depuis votre cimetière dans votre main.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Admirateurs masqués

{2}{G}{G}



Créature : elfe et shaman

Quand les Admirateurs masqués arrivent sur le champ de bataille, piochez une carte.

À chaque fois vous lancez un sort de créature, vous pouvez payer {G}{G}. Si vous faites ainsi, renvoyez les Admirateurs masqués depuis votre cimetière dans votre main.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast