

Oona, reine des fées

{3}{UB}{UB}{UB}



Créature légendaire : peuple fée et sorcier

Vol

{X}{U/B} : Choisissez une couleur. Un adversaire ciblé exile les X cartes du dessus de sa bibliothèque. Pour chaque carte de la couleur choisie exilée de cette manière, créez un jeton de créature 1/1 bleue et noire Peuple fée et Gredin avec le vol.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oona, reine des fées

{3}{UB}{UB}{UB}



Créature légendaire : peuple fée et sorcier

Vol

{X}{U/B} : Choisissez une couleur. Un adversaire ciblé exile les X cartes du dessus de sa bibliothèque. Pour chaque carte de la couleur choisie exilée de cette manière, créez un jeton de créature 1/1 bleue et noire Peuple fée et Gredin avec le vol.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oona, reine des fées

{3}{UB}{UB}{UB}



Créature légendaire : peuple fée et sorcier

Vol

{X}{U/B} : Choisissez une couleur. Un adversaire ciblé exile les X cartes du dessus de sa bibliothèque. Pour chaque carte de la couleur choisie exilée de cette manière, créez un jeton de créature 1/1 bleue et noire Peuple fée et Gredin avec le vol.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Oona, reine des fées

{3}{UB}{UB}{UB}



Créature légendaire : peuple fée et sorcier

Vol

{X}{U/B} : Choisissez une couleur. Un adversaire ciblé exile les X cartes du dessus de sa bibliothèque. Pour chaque carte de la couleur choisie exilée de cette manière, créez un jeton de créature 1/1 bleue et noire Peuple fée et Gredin avec le vol.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast