

Baleine colossale

{5}{U}{U}



Créature : baleine

Traversée des îles (Cette créature ne peut pas être bloquée tant que le joueur défenseur contrôle au moins une île.)

À chaque fois que la Baleine colossale attaque, vous pouvez exiler la créature ciblée que le joueur défenseur contrôle jusqu'à ce que la Baleine colossale quitte le champ de bataille. (Cette créature revient sous le contrôle de son propriétaire.)

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Baleine colossale

{5}{U}{U}



Créature : baleine

Traversée des îles (Cette créature ne peut pas être bloquée tant que le joueur défenseur contrôle au moins une île.)

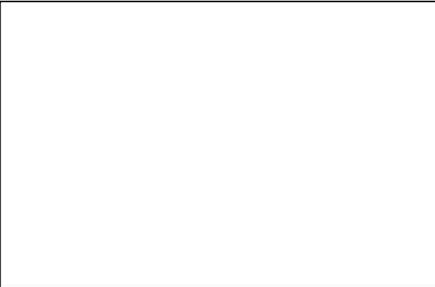
À chaque fois que la Baleine colossale attaque, vous pouvez exiler la créature ciblée que le joueur défenseur contrôle jusqu'à ce que la Baleine colossale quitte le champ de bataille. (Cette créature revient sous le contrôle de son propriétaire.)

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Baleine colossale

{5}{U}{U}



Créature : baleine

Traversée des îles (Cette créature ne peut pas être bloquée tant que le joueur défenseur contrôle au moins une île.)

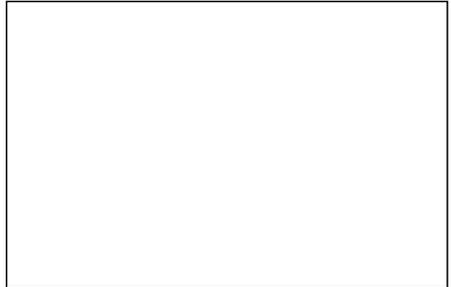
À chaque fois que la Baleine colossale attaque, vous pouvez exiler la créature ciblée que le joueur défenseur contrôle jusqu'à ce que la Baleine colossale quitte le champ de bataille. (Cette créature revient sous le contrôle de son propriétaire.)

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Baleine colossale

{5}{U}{U}



Créature : baleine

Traversée des îles (Cette créature ne peut pas être bloquée tant que le joueur défenseur contrôle au moins une île.)

À chaque fois que la Baleine colossale attaque, vous pouvez exiler la créature ciblée que le joueur défenseur contrôle jusqu'à ce que la Baleine colossale quitte le champ de bataille. (Cette créature revient sous le contrôle de son propriétaire.)

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast