

Marcheur incendiaire

{3}{R}

Créature : élémental

Coup de sang ? {1}{R}{R}, défaussez-vous du Marcheur incendiaire : Une créature attaquante ciblée gagne +5/+1 jusqu'à la fin du tour.

5/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur incendiaire

{3}{R}

Créature : élémental

Coup de sang ? {1}{R}{R}, défaussez-vous du Marcheur incendiaire : Une créature attaquante ciblée gagne +5/+1 jusqu'à la fin du tour.

5/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur incendiaire

{3}{R}

Créature : élémental

Coup de sang ? {1}{R}{R}, défaussez-vous du Marcheur incendiaire : Une créature attaquante ciblée gagne +5/+1 jusqu'à la fin du tour.

5/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur incendiaire

{3}{R}

Créature : élémental

Coup de sang ? {1}{R}{R}, défaussez-vous du Marcheur incendiaire : Une créature attaquante ciblée gagne +5/+1 jusqu'à la fin du tour.

5/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast