

Carabin du front

{2}{W}

Créature : humain et clerc

Bataillon ? À chaque fois que le Carabin du front et au moins deux autres créatures attaquent, les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructibles jusqu'à la fin du tour.

Sacrifiez le Carabin du front : Contrecarrez le sort ciblé avec {X} dans son coût de mana à moins que son contrôleur ne paie {3}.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Carabin du front

{2}{W}

Créature : humain et clerc

Bataillon ? À chaque fois que le Carabin du front et au moins deux autres créatures attaquent, les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructibles jusqu'à la fin du tour.

Sacrifiez le Carabin du front : Contrecarrez le sort ciblé avec {X} dans son coût de mana à moins que son contrôleur ne paie {3}.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Carabin du front

{2}{W}

Créature : humain et clerc

Bataillon ? À chaque fois que le Carabin du front et au moins deux autres créatures attaquent, les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructibles jusqu'à la fin du tour.

Sacrifiez le Carabin du front : Contrecarrez le sort ciblé avec {X} dans son coût de mana à moins que son contrôleur ne paie {3}.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Carabin du front

{2}{W}

Créature : humain et clerc

Bataillon ? À chaque fois que le Carabin du front et au moins deux autres créatures attaquent, les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructibles jusqu'à la fin du tour.

Sacrifiez le Carabin du front : Contrecarrez le sort ciblé avec {X} dans son coût de mana à moins que son contrôleur ne paie {3}.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast