Domri Rade	{1}{R}{G}	Domri Rade		{1}{R}{G}
Planeswalker légendaire : Domri		Planeswalker léger	ndaire : Domri	
{+1} : Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si		1 ' '	carte du dessus de votre biblio	
c'est une carte de créature, vous pouvez la révéler et la mettre dans votre main.		mettre dans votre r	créature, vous pouvez la révéle main.	я ена
{-2} : Une créature ciblée que vous contrô	ez se hat avec	(-2) : Une créature	ciblée que vous contrôlez se b	nat avec
une autre créature ciblée.		une autre créature	•	at avec
{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Le	s créatures que	{-7} : Vous gagnez	un emblème avec « Les créati	ures que
vous contrôlez ont la double initiative, le piétinement, la			la double initiative, le piétineme	ent, la
défense talismanique et la célérité. »	3/	défense talismaniq	ue et la celerite. »	3/
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		Magic the Gathering -	Wizards of the Coast	

	Domri Rade	{1}{R}{G}		
,	Planeswalker légendaire : Domri			
	{+1}: Regardez la carte du dessus de votre bibliot c'est une carte de créature, vous pouvez la révélemettre dans votre main.			
	{-2}: Une créature ciblée que vous contrôlez se ba une autre créature ciblée.	at avec		
	{-7}: Vous gagnez un emblème avec « Les créatures que vous contrôlez ont la double initiative, le piétinement, la défense talismanique et la célérité. »			
		3/		

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Planeswalker légendaire : Domri

{+1} : Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si c'est une carte de créature, vous pouvez la révéler et la mettre dans votre main.

{-2} : Une créature ciblée que vous contrôlez se bat avec une autre créature ciblée.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Les créatures que vous contrôlez ont la double initiative, le piétinement, la défense talismanique et la célérité. »