

Tavernière de la rue du chêne

{2}{G}



Créature : elfe

Tant que ce n'est pas votre tour, les créatures engagées que vous contrôlez ont la défense talismanique.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tavernière de la rue du chêne

{2}{G}



Créature : elfe

Tant que ce n'est pas votre tour, les créatures engagées que vous contrôlez ont la défense talismanique.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tavernière de la rue du chêne

{2}{G}



Créature : elfe

Tant que ce n'est pas votre tour, les créatures engagées que vous contrôlez ont la défense talismanique.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tavernière de la rue du chêne

{2}{G}



Créature : elfe

Tant que ce n'est pas votre tour, les créatures engagées que vous contrôlez ont la défense talismanique.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast