

Marcheur de chaînes de la Halle aux viscères

{1}{R}



Créature : humain et guerrier

Empolement (Vous pouvez faire arriver cette créature sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. Elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur de chaînes de la Halle aux viscères

{1}{R}



Créature : humain et guerrier

Empolement (Vous pouvez faire arriver cette créature sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. Elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur de chaînes de la Halle aux viscères

{1}{R}



Créature : humain et guerrier

Empolement (Vous pouvez faire arriver cette créature sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. Elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur de chaînes de la Halle aux viscères

{1}{R}



Créature : humain et guerrier

Empolement (Vous pouvez faire arriver cette créature sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. Elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast