Aristocrate Falkenrath

{2}{B}{R}

Créature : vampire et noble

Vol, célérité

Sacrifiez une créature : L'Aristocrate Falkenrath acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour. Si la créature sacrifiée était un humain, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Aristocrate Falkenrath.

4/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aristocrate Falkenrath

{2}{B}{R}

Créature : vampire et noble

Vol, célérité

Sacrifiez une créature : L'Aristocrate Falkenrath acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour. Si la créature sacrifiée était un humain, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Aristocrate Falkenrath.

4/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aristocrate Falkenrath

{2}{B}{R}

Créature : vampire et noble

Vol, célérité

Sacrifiez une créature : L'Aristocrate Falkenrath acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour. Si la créature sacrifiée était un humain, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Aristocrate Falkenrath.

4/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aristocrate Falkenrath

{2}{B}{R}

Créature : vampire et noble

Vol, célérité

Sacrifiez une créature : L'Aristocrate Falkenrath acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour. Si la créature sacrifiée était un humain, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Aristocrate Falkenrath.

4/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast