

Geist des tempêtes

{1}{U}{U}



Créature : esprit

Vol

Le Geist des tempêtes ne peut bloquer que les créatures avec le vol.

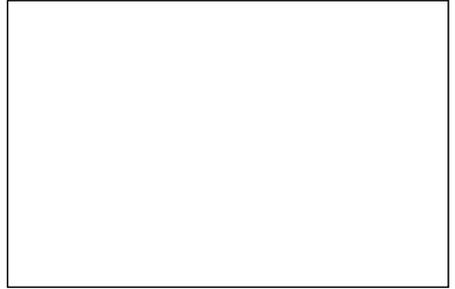
Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Geist des tempêtes

{1}{U}{U}



Créature : esprit

Vol

Le Geist des tempêtes ne peut bloquer que les créatures avec le vol.

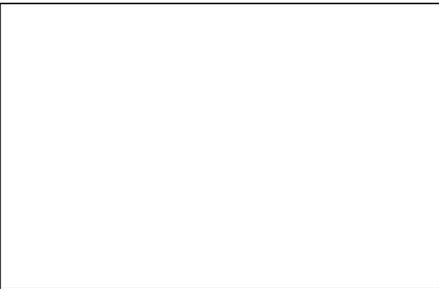
Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Geist des tempêtes

{1}{U}{U}



Créature : esprit

Vol

Le Geist des tempêtes ne peut bloquer que les créatures avec le vol.

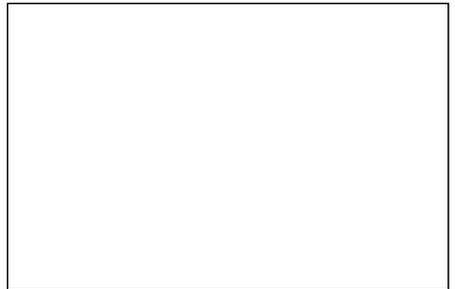
Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Geist des tempêtes

{1}{U}{U}



Créature : esprit

Vol

Le Geist des tempêtes ne peut bloquer que les créatures avec le vol.

Survivance (Quand cette créature meurt, si elle n'avait pas de marqueurs +1/+1 sur elle, renvoyez-la sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast