

Saisisseur d'âme

{3}{U}{U}



Créature : esprit

Vol

Quand le Saisisseur d'âme inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez le transformer. Si vous faites ainsi, attachez-le à une créature ciblée que ce joueur contrôle.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Saisisseur d'âme

{3}{U}{U}



Créature : esprit

Vol

Quand le Saisisseur d'âme inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez le transformer. Si vous faites ainsi, attachez-le à une créature ciblée que ce joueur contrôle.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Saisisseur d'âme

{3}{U}{U}



Créature : esprit

Vol

Quand le Saisisseur d'âme inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez le transformer. Si vous faites ainsi, attachez-le à une créature ciblée que ce joueur contrôle.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Saisisseur d'âme

{3}{U}{U}



Créature : esprit

Vol

Quand le Saisisseur d'âme inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez le transformer. Si vous faites ainsi, attachez-le à une créature ciblée que ce joueur contrôle.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast