

Brute homicide



Créature : humain et mutant

Au début de votre étape de fin, si la Brute homicide n'a pas attaqué ce tour-ci, engagez la Brute homicide, puis transformez-la.

5/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Brute homicide



Créature : humain et mutant

Au début de votre étape de fin, si la Brute homicide n'a pas attaqué ce tour-ci, engagez la Brute homicide, puis transformez-la.

5/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Brute homicide



Créature : humain et mutant

Au début de votre étape de fin, si la Brute homicide n'a pas attaqué ce tour-ci, engagez la Brute homicide, puis transformez-la.

5/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Brute homicide



Créature : humain et mutant

Au début de votre étape de fin, si la Brute homicide n'a pas attaqué ce tour-ci, engagez la Brute homicide, puis transformez-la.

5/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast