

Seigneur de l'irréel

{U}{U}

Créature : humain et sorcier

Les créatures Illusion que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont la défense talismanique. (Elles ne peuvent pas être les cibles de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur de l'irréel

{U}{U}

Créature : humain et sorcier

Les créatures Illusion que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont la défense talismanique. (Elles ne peuvent pas être les cibles de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur de l'irréel

{U}{U}

Créature : humain et sorcier

Les créatures Illusion que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont la défense talismanique. (Elles ne peuvent pas être les cibles de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur de l'irréel

{U}{U}

Créature : humain et sorcier

Les créatures Illusion que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont la défense talismanique. (Elles ne peuvent pas être les cibles de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast