Animar, Âme des éléments	{U}{R}{G}
Créature légendaire : élémental	
Protection contre le blanc et contre le n	
À chaque fois que vous lancez un sort un marqueur +1/+1 sur Animar, Âme de	
Les sorts de créature que vous lancez	
à lancer pour chaque marqueur +1/+1	sur Animar.
	4/4
Magic the Cathering Wizords of the Count	1/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Animar, Âme des éléments	{U}{R}{G}
Créature légendaire : élémental	
Protection contre le blanc et contre le noir	
A chaque fois que vous lancez un sort de cr un marqueur +1/+1 sur Animar, Âme des élé	
Les sorts de créature que vous lancez coûte	
à lancer pour chaque marqueur +1/+1 sur A	nimar.
	1/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	., .

Animar, Âme des éléments	{U}{R}{G}
Créature légendaire : élémental	
Protection contre le blanc et contre le noir	
A chaque fois que vous lancez un sort de c un marqueur +1/+1 sur Animar, Âme des é	
Les sorts de créature que vous lancez coût à lancer pour chaque marqueur +1/+1 sur /	
a lancer pour oriaque marqueur + 1/+ 1 our /	umiai.
	1/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	17.1

Animar, Âme des éléments	$\{U\}\{R\}\{G\}$
Créature légendaire : élémental	
Protection contre le blanc et contre le noir	
À chaque fois que vous lancez un sort de cré	
un marqueur +1/+1 sur Animar, Âme des élér Les sorts de créature que vous lancez coûter	
à lancer pour chaque marqueur +1/+1 sur An	
	1/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	