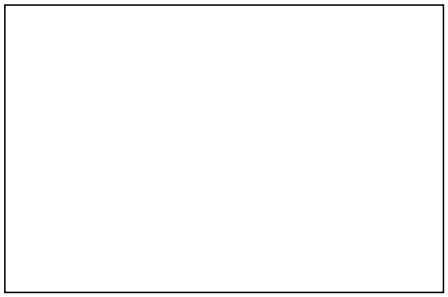
Camouflage {G}

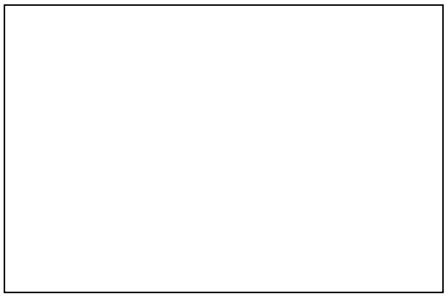


Éphémère

Ne lancez ce sort que pendant votre étape de déclaration des attaquants.
Ce tour-ci, à la place de déclarer les bloqueurs, chaque joueur défenseur choisit n'importe quel nombre de créatures qu'il contrôle et les divise en un nombre de piles égales au nombre de créatures attaquantes pour qui ce joueur est le joueur défenseur. Les créatures que les joueurs contrôlent qui peuvent bloquer des créatures supplémentaires peuvent de la même façon être mises dans des piles supplémentaires. Assignez chaque pile à une de créatures attaquantes au hasard et différentes pour chaque pile. Chaque créature dans une pile qui peut bloquer la créature à laquelle cette pile est assignée le fait.
(Les piles peuvent être vides.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Camouflage {G}

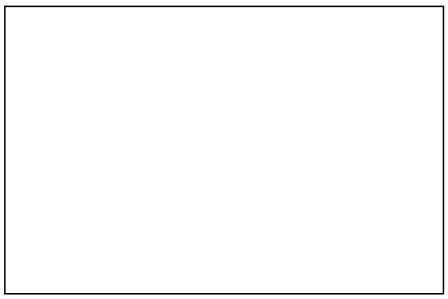


Éphémère

Ne lancez ce sort que pendant votre étape de déclaration des attaquants.
Ce tour-ci, à la place de déclarer les bloqueurs, chaque joueur défenseur choisit n'importe quel nombre de créatures qu'il contrôle et les divise en un nombre de piles égales au nombre de créatures attaquantes pour qui ce joueur est le joueur défenseur. Les créatures que les joueurs contrôlent qui peuvent bloquer des créatures supplémentaires peuvent de la même façon être mises dans des piles supplémentaires. Assignez chaque pile à une de créatures attaquantes au hasard et différentes pour chaque pile. Chaque créature dans une pile qui peut bloquer la créature à laquelle cette pile est assignée le fait.
(Les piles peuvent être vides.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Camouflage {G}

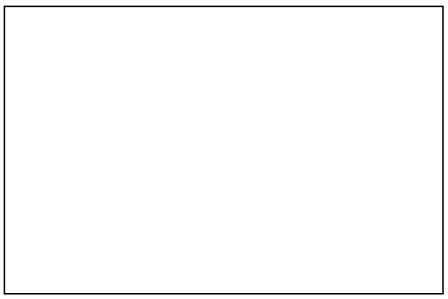


Éphémère

Ne lancez ce sort que pendant votre étape de déclaration des attaquants.
Ce tour-ci, à la place de déclarer les bloqueurs, chaque joueur défenseur choisit n'importe quel nombre de créatures qu'il contrôle et les divise en un nombre de piles égales au nombre de créatures attaquantes pour qui ce joueur est le joueur défenseur. Les créatures que les joueurs contrôlent qui peuvent bloquer des créatures supplémentaires peuvent de la même façon être mises dans des piles supplémentaires. Assignez chaque pile à une de créatures attaquantes au hasard et différentes pour chaque pile. Chaque créature dans une pile qui peut bloquer la créature à laquelle cette pile est assignée le fait.
(Les piles peuvent être vides.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Camouflage {G}



Éphémère

Ne lancez ce sort que pendant votre étape de déclaration des attaquants.
Ce tour-ci, à la place de déclarer les bloqueurs, chaque joueur défenseur choisit n'importe quel nombre de créatures qu'il contrôle et les divise en un nombre de piles égales au nombre de créatures attaquantes pour qui ce joueur est le joueur défenseur. Les créatures que les joueurs contrôlent qui peuvent bloquer des créatures supplémentaires peuvent de la même façon être mises dans des piles supplémentaires. Assignez chaque pile à une de créatures attaquantes au hasard et différentes pour chaque pile. Chaque créature dans une pile qui peut bloquer la créature à laquelle cette pile est assignée le fait.
(Les piles peuvent être vides.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast