

Épisseuse de lames {2}{W}



Créature : phyrexian et humain et artificier
Quand l'Épisseuse de lames arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature-artefact 3/3 incolore Phyrexian et Golem.
Les golems que vous contrôlez ont l'initiative.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épisseuse de lames {2}{W}



Créature : phyrexian et humain et artificier
Quand l'Épisseuse de lames arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature-artefact 3/3 incolore Phyrexian et Golem.
Les golems que vous contrôlez ont l'initiative.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épisseuse de lames {2}{W}



Créature : phyrexian et humain et artificier
Quand l'Épisseuse de lames arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature-artefact 3/3 incolore Phyrexian et Golem.
Les golems que vous contrôlez ont l'initiative.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épisseuse de lames {2}{W}



Créature : phyrexian et humain et artificier
Quand l'Épisseuse de lames arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature-artefact 3/3 incolore Phyrexian et Golem.
Les golems que vous contrôlez ont l'initiative.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast