

Myr soudeur {3}



Créature-artefact : myr
Empreinte ? {T} : Exilez une carte d'artefact ciblée d'un cimetière.
Le Myr soudeur a toutes les capacités activées de toutes les cartes exilées par lui.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Myr soudeur {3}



Créature-artefact : myr
Empreinte ? {T} : Exilez une carte d'artefact ciblée d'un cimetière.
Le Myr soudeur a toutes les capacités activées de toutes les cartes exilées par lui.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Myr soudeur {3}



Créature-artefact : myr
Empreinte ? {T} : Exilez une carte d'artefact ciblée d'un cimetière.
Le Myr soudeur a toutes les capacités activées de toutes les cartes exilées par lui.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Myr soudeur {3}



Créature-artefact : myr
Empreinte ? {T} : Exilez une carte d'artefact ciblée d'un cimetière.
Le Myr soudeur a toutes les capacités activées de toutes les cartes exilées par lui.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast