

Portail prototype

{4}



Artefact

Empreinte ? Quand le Portail prototype arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'artefact de votre main.

{X}, {T} : Mettez sur le champ de bataille un jeton qui est une copie de la carte exilée. X est le coût converti de mana de cette carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail prototype

{4}



Artefact

Empreinte ? Quand le Portail prototype arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'artefact de votre main.

{X}, {T} : Mettez sur le champ de bataille un jeton qui est une copie de la carte exilée. X est le coût converti de mana de cette carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail prototype

{4}



Artefact

Empreinte ? Quand le Portail prototype arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'artefact de votre main.

{X}, {T} : Mettez sur le champ de bataille un jeton qui est une copie de la carte exilée. X est le coût converti de mana de cette carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail prototype

{4}



Artefact

Empreinte ? Quand le Portail prototype arrive sur le champ de bataille, vous pouvez exiler une carte d'artefact de votre main.

{X}, {T} : Mettez sur le champ de bataille un jeton qui est une copie de la carte exilée. X est le coût converti de mana de cette carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast