

Étudiante de la guerre {W}



Créature : humain et chevalier
Montée de niveau {W} ({W} : Mettez un marqueur « niveau » sur cette créature. Ne montez de niveau que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

[Niveau 2-6> Initiative (3/3)]
[Niveau 7+> Double initiative (4/4)]

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Étudiante de la guerre {W}



Créature : humain et chevalier
Montée de niveau {W} ({W} : Mettez un marqueur « niveau » sur cette créature. Ne montez de niveau que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

[Niveau 2-6> Initiative (3/3)]
[Niveau 7+> Double initiative (4/4)]

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Étudiante de la guerre {W}



Créature : humain et chevalier
Montée de niveau {W} ({W} : Mettez un marqueur « niveau » sur cette créature. Ne montez de niveau que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

[Niveau 2-6> Initiative (3/3)]
[Niveau 7+> Double initiative (4/4)]

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Étudiante de la guerre {W}



Créature : humain et chevalier
Montée de niveau {W} ({W} : Mettez un marqueur « niveau » sur cette créature. Ne montez de niveau que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

[Niveau 2-6> Initiative (3/3)]
[Niveau 7+> Double initiative (4/4)]

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast