

Archer de Raidaube

{2}{U}

Créature : humain et archer

Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)

{W}, {T} : L'Archer de Raidaube inflige 1 blessure à une créature attaquante ou bloqueuse ciblée.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archer de Raidaube

{2}{U}

Créature : humain et archer

Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)

{W}, {T} : L'Archer de Raidaube inflige 1 blessure à une créature attaquante ou bloqueuse ciblée.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archer de Raidaube

{2}{U}

Créature : humain et archer

Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)

{W}, {T} : L'Archer de Raidaube inflige 1 blessure à une créature attaquante ou bloqueuse ciblée.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archer de Raidaube

{2}{U}

Créature : humain et archer

Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)

{W}, {T} : L'Archer de Raidaube inflige 1 blessure à une créature attaquante ou bloqueuse ciblée.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast