Dragonnet {2}{F	R}{R}	Dragonnet	{2}{R}{R}
Créature : dragon		Créature : dragon	
Vol {R}: Le Dragonnet gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour. \$ cette capacité a été activée au moins quatre fois ce tou sacrifiez le Dragonnet au début de la prochaine étape of fin.	ır-ci,	cette capacité a été acti	ne +1/+0 jusqu'à la fin du tour. Si ivée au moins quatre fois ce tour-ci, au début de la prochaine étape de
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	2/3	Magic the Gathering - Wizar	ds of the Coast

_		
	Dragonnet	{2}{R}{R}
	Créature : dragon	
	Vol	
	{R}: Le Dragonnet gagne +1/+0 jusqu'à la fin du cette capacité a été activée au moins quatre fois sacrifiez le Dragonnet au début de la prochaine fin.	ce tour-ci,
		2/3
	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Dragonnet	{2}{R}{R}	
Créature : dragon		
Vol {R} : Le Dragonnet gagne +1/+(cette capacité a été activée au	on net gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour. Si lété activée au moins quatre fois ce tour-ci, gonnet au début de la prochaine étape de	
	2/3	
Magic the Gathering - Wizards of the	Coast	