


Voloscille {1}{W}{W}




Créature : élémental
Vol
Quand le Voloscille arrive en jeu, retirez de la partie un autre permanent ciblé. Renvoyez cette carte en jeu sous le contrôle de son propriétaire à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voloscille {1}{W}{W}




Créature : élémental
Vol
Quand le Voloscille arrive en jeu, retirez de la partie un autre permanent ciblé. Renvoyez cette carte en jeu sous le contrôle de son propriétaire à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voloscille {1}{W}{W}




Créature : élémental
Vol
Quand le Voloscille arrive en jeu, retirez de la partie un autre permanent ciblé. Renvoyez cette carte en jeu sous le contrôle de son propriétaire à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voloscille {1}{W}{W}



Créature : élémental
Vol
Quand le Voloscille arrive en jeu, retirez de la partie un autre permanent ciblé. Renvoyez cette carte en jeu sous le contrôle de son propriétaire à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast