Duo de la ferté {	3}{GW}		Duo de la ferte	é {3}{GW}
Créature : elfe et guerrier et shamane			Créature : elfe	e et guerrier et shamane
À chaque fois que vous lancez un sort vert, le Duo de	e la			que vous lancez un sort vert, le Duo de la
ferté gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour. À chaque fois que vous lancez un sort blanc, le Duo	de la			1/+1 jusqu'à la fin du tour. que vous lancez un sort blanc, le Duo de la
ferté acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.				la vigilance jusqu'à la fin du tour.
	2/4			2/4
Magic the Gathering - Wizards of the Coast)	Magic the Gathe	ring - Wizards of the Coast

Duo de la ferté	{3}{GW}
Créature : elfe et guerrier et shamane	
À chaque fois que vous lancez un sort vert, le Duc	de la
ferté gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.	
À chaque fois que vous lancez un sort blanc, le Du ferté acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.	ıo de la
3 , , ,	
	2/4
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Duo de la ferté	{3}{GW}
Créature : elfe et guerrier et sham	nane
À chaque fois que vous lancez un	
ferté gagne +1/+1 jusqu'à la fin du À chaque fois que vous lancez un	
ferté acquiert la vigilance jusqu'à	la fin du tour.
	2/4
Magic the Gathering - Wizards of the Co	ast