

Misérable scoriacé enfumé

{4}{B}

Créature : élémental et shaman

{T} : Un joueur ciblé se défausse d'une carte. N'activez cette capacité que pendant votre tour.
Mettez un marqueur -1/-1 sur le Misérable scoriacé enfumé : Dégagez le Misérable scoriacé enfumé.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Misérable scoriacé enfumé

{4}{B}

Créature : élémental et shaman

{T} : Un joueur ciblé se défausse d'une carte. N'activez cette capacité que pendant votre tour.
Mettez un marqueur -1/-1 sur le Misérable scoriacé enfumé : Dégagez le Misérable scoriacé enfumé.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Misérable scoriacé enfumé

{4}{B}

Créature : élémental et shaman

{T} : Un joueur ciblé se défausse d'une carte. N'activez cette capacité que pendant votre tour.
Mettez un marqueur -1/-1 sur le Misérable scoriacé enfumé : Dégagez le Misérable scoriacé enfumé.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Misérable scoriacé enfumé

{4}{B}

Créature : élémental et shaman

{T} : Un joueur ciblé se défausse d'une carte. N'activez cette capacité que pendant votre tour.
Mettez un marqueur -1/-1 sur le Misérable scoriacé enfumé : Dégagez le Misérable scoriacé enfumé.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast