

Voleur de grimoire

{U}{U}



Créature : ondin et gremlin

À chaque fois que le Voleur de grimoire devient engagé, exilez face cachée les trois cartes du dessus de la bibliothèque de l'adversaire ciblé.

Vous pouvez regarder les cartes exilées avec le Voleur de grimoire.

{U}, sacrifiez le Voleur de grimoire : Retournez face visible toutes les cartes exilées avec le Voleur de grimoire. Contreparez tous les sorts avec ces noms.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voleur de grimoire

{U}{U}



Créature : ondin et gremlin

À chaque fois que le Voleur de grimoire devient engagé, exilez face cachée les trois cartes du dessus de la bibliothèque de l'adversaire ciblé.

Vous pouvez regarder les cartes exilées avec le Voleur de grimoire.

{U}, sacrifiez le Voleur de grimoire : Retournez face visible toutes les cartes exilées avec le Voleur de grimoire. Contreparez tous les sorts avec ces noms.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voleur de grimoire

{U}{U}



Créature : ondin et gremlin

À chaque fois que le Voleur de grimoire devient engagé, exilez face cachée les trois cartes du dessus de la bibliothèque de l'adversaire ciblé.

Vous pouvez regarder les cartes exilées avec le Voleur de grimoire.

{U}, sacrifiez le Voleur de grimoire : Retournez face visible toutes les cartes exilées avec le Voleur de grimoire. Contreparez tous les sorts avec ces noms.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voleur de grimoire

{U}{U}



Créature : ondin et gremlin

À chaque fois que le Voleur de grimoire devient engagé, exilez face cachée les trois cartes du dessus de la bibliothèque de l'adversaire ciblé.

Vous pouvez regarder les cartes exilées avec le Voleur de grimoire.

{U}, sacrifiez le Voleur de grimoire : Retournez face visible toutes les cartes exilées avec le Voleur de grimoire. Contreparez tous les sorts avec ces noms.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast